Българин създаде първа по рода си детска книга

„Голямото приключение на малкото таласъмче” на Никола Райков е първата авторска „приказка-игра” в света

Помните ли книгите-игри? През деветдесетте години на миналия век те се превърнаха в културен феномен за страната ни[1] и изкачиха България на първо място в света по брой на издадени книги-игри на глава от населението. Тяхната бройка е близо двеста[2], но никой от авторите тогава не дръзна да пробва нещо, което изглеждаше очевидно - да напише книга за най-малките.

Двадесет години по-късно Никола Райков написва първата "приказка-игра", уникална не само за България. Според сайта gamebooks.org, който поддържа най-пълна база данни за интерактивна литература в света, четири подобни книжки са издадени на английски през далечната 1984[3]. Те обаче са преразказ на класически приказки. "Голямото приключение на малкото таласъмче" се превръща в първата авторска приказка-игра в света.

В нея най-малките, в ролята на „малкото таласъмче Таласъмчо”, имат възможността да се потопят в един приказен свят, за да намерят храна за зимата за лакомото си коремче. Авторът обещава "близо сто начина" да прочетете книгата и "двадесет възможни края"[4], както и специални съвети към родители, които искат да се включат активно.

Никола Райков завършва информационни технологии в Чикаго, но силно разочарован от американския начин на живот и светоглед се завръща в България. Той е издаван и награждаван за научнофантастичните си разкази, фентъзи с български фолклорни мотиви, анти-утопия и филмов сценарий, но това е негова дебютна самостоятелна книга, написана за три годишния му син[5].

Райков инвестира всичките си спестявания и се заема да реализира амбициозния си проект изцяло сам. "Исках да гарантирам най-високо качество на илюстрации, дизайн и оформление, а и никое издателство нямаше да ми позволи да пусна електронна версия на книгата си безплатно", казва авторът, който твърди, че "вярва в свободното споделяне на информация и изкуство". Свободна версия на книгата вече е налична на сайта prikazka-igra.com.

Първите ревюта на книгата я наричат "историческо събитие"[6], "вълшебна, изобретателна и изумително детска"[7] и "най-необикновената книга, която ще попадне в ръцете ти"[8]. А сред феновете на този нетрадиционен проект само дни след появата му вече са имена като известния автор и преводач Любомир Николов и популярната писателка на детски книги Мая Дългъчева.

Приложени:

Корица на книгата
Свободно електронно копие на книгата
Биография на автора
Настоящо прессъобщение [с източници на информация]

Цитирани източници:

[1] http://en.wikipedia.org/wiki/Gamebook
[2] https://docs.google.com/leaf?id=0BzH85vnL87zuNmRmMGI5OTctNjI4NS00YWRiLWI3ZTAtMTg1YjZhMGQ5NTI5&hl=en_US
[3] http://gamebooks.org/show_category.php?id=6
[4] http://prikazka-igra.com/book.html
[5] http://prikazka-igra.com/author.html
[6] http://bigboxgamers.com/malkoto-talasamche-review/
[7] http://www.gatchev.info/blog/?p=1565
[8] http://e-lect.net/?p=6615